

Darstellung Information	Verschiedene Möglichkeiten: <ul style="list-style-type: none">• Text• Bild• Grafik• Tabelle•
Informationsdarstellung mit Grafikdokumenten	<ul style="list-style-type: none">• Die Information wird in Objekte gegliedert• Jedes Objekt hat eindeutigen (Objekt-) Namen oder Bezeichner• Merkmale von Objekte nennt man Attribute• Den Wert eines Attributs nennt man Attributwert
Attribut-oder Punkt-schreibweise	Beispiele: Die Tür ist rot gefärbt worden. Tür.Füllfarbe=rot Das Haus ist 5 cm hoch. Haus.Höhe=5cm Allgemein: Objektname.Attributname=Attributwert
Methoden/ Methodenschreibweise	Objekte besitzen bestimmte Fähigkeiten, sie können z.B. Farbe oder Größe verändern, sie können bst. Methoden ausführen Schreibweise: z.B.: Farbe der Tür wird auf den Wert grün geändert Tür.FüllfarbeSetzen(grün) Methodenschreibweise: Objekt.Methodenname(Wert der Methode)

<h2 style="text-align: center;">Klassen</h2>	<p>Alle Objekte mit gleichen Attributen (nicht Attributwerten!) und gleichen Methoden werden durch eine Klasse beschrieben: Tür und Haus gehören z.B. zur Klasse RECHTECK Weitere Klassen: KREIS, DREIECK, LINIE,...</p>
<h2 style="text-align: center;">Klassendarstellung</h2>	 <p>The diagram shows a class box for 'RECHTECK'. It is divided into three sections: the top section contains the class name 'RECHTECK'; the middle section lists attributes: 'Höhe', 'Breite', 'Füllfarbe', and 'Linienfarbe'; the bottom section lists methods: '.....', 'FüllfarbeSetzen()', 'BreiteÄndern()', and 'Löschen()'. Arrows point from the labels 'Klassenname', 'Attribute', and 'Methoden' to their respective sections in the diagram.</p>
<h2 style="text-align: center;">Objektdarstellung</h2>	 <p>The diagram shows an object representation of a door. It is a rounded rectangle with a header section containing the text 'Tür: RECHTECK'. Below the header, the object's state is listed: 'Höhe=1cm', 'Breite=9,5cm', 'Füllfarbe=grün', 'Linienfarbe=schwarz', 'Linienstärke=2pt', and '.....'.</p>
<h2 style="text-align: center;">Textdokumente</h2>	<p>Wichtige Klassen bei Textdokumenten:</p> <p>ZEICHEN ABSATZ TABULATOR</p>

<p>Klasse ZEICHEN</p>	<p>Wichtige Attribute: Schriftart, Schriftgröße, Schriftstil, Farbe, Attributschreibweise: A1.Z1.Schriftfarbe=schwarz A1.Z1.Kursiv=ja</p>
<p>Klasse ABSATZ</p>	<p>Wichtige Attribute: z.B. Ausrichtung, Zeilenabstand, EinzugLinks,</p>
<p>Klasse TABULATOR</p>	<p>Dient zur Orientierung des Textes an unsichtbaren senkrechten Hilfslinien</p> <p>Attribute: Position, Ausrichtung</p>
<p>Enthält-Beziehung</p>	<p>Bedeutet: ...enthält keinen, einen oder mehrere...</p>  <pre> classDiagram class TEXTDOKUMENT class ABSATZ class ZEICHEN class TABULATOR TEXTDOKUMENT "1" -- "many" ABSATZ ABSATZ "1" -- "many" ZEICHEN ABSATZ "1" -- "many" TABULATOR </pre>

<h2>Multimediadokument</h2>	<p>Besteht aus Objekten der Klasse FOLIE. Diese enthält wiederum Objekte der Klasse BILD, TEXTFELD, AUDIO, VIDEO</p>
<h2>Präsentation</h2>	<p>Tipps für gute Präsentation: Einheitliche Folien Sinnvolle Gliederung Folien sollen veranschaulichen: wenig Text, nur Stichpunkte, eher Bilder oder Diagramme sinnvolle Animationen: „weniger ist mehr“ frei sprechen</p>
<h2>Hierarchische Informationsstrukturen</h2>	<p>Strukturen mit eindeutiger Rangfolge von übergeordneten zu untergeordneten Objekten; Darstellung als Baumdiagramm Praktische Anwendung: Ordner enthalten beliebig viele Dateien oder Ordner, ... Wiederfinden gespeicherter Daten</p>
<h2>Baumdiagramm</h2>	<p>Bestandteile von Baumdiagrammen sind Knoten und Kanten, wobei Wurzel (oberster Knoten) und Blätter (Knoten ohne weitergehende Kante) besondere Knoten sind.</p>  <pre> graph TD Wurzel[Wurzel] --- Knoten1[Knoten] Wurzel --- Knoten2[Knoten] Wurzel --- Blatt[Blatt] Knoten1 --- K1[] Knoten1 --- K2[] Knoten2 --- K3[] Knoten2 --- K4[] </pre>